

Lughese

(english version is after)

Il tracciato

La simulazione rappresenta la rete ferroviaria della campagna ravennate attorno alla cittadina di Lugo, ed in particolare è centrato sulla circolazione che interessa le seguenti linee:

- Castelbolognese-Lugo-Ravenna (a trazione elettrica)
- Faenza-Russi-Ravenna (a trazione elettrica)
- Faenza-Lugo-Lavezzola (a trazione termica)

Tutte queste linee sono interessate da traffico passeggeri e, in particolare, nella stazione di Lugo vengono effettuate spesso delle coincidenze di 4 treni allo stesso orario.

Il traffico merci sull'intero scenario si limita ad un paio di coppie di treni: una sulla Castelbolognese-Lugo-Ravenna e una sulla Faenza-Lugo-Lavezzola con termine e ripartenza a Lugo.

Il file orario allegato è stato testato in Lunedì (Today: 1) dalle 0:00 alle 22:00, ed utilizza il file *.pth.

Il piano dei binari dell'intero scenario è stato ricavato per mezzo dell'osservazione dal vero.

Sono stati inclusi tutti i binari, compresi quelli tronchi, presenti nella zona rappresentata, riuscendo comunque a contenere lo scenario in un'unica schermata con risoluzione 1024x768.

Ottimizzazione delle operazioni di simulazione

La tratta a doppio binario compresa tra la stazione di Russi e le entry/exit RA1 e RA2 in direzione Ravenna è in realtà esercitata come due linee affiancate, caratteristica peculiare mantenuta anche nella simulazione.

Questo comporta per il giocatore la difficoltà di instradare correttamente i treni delle 2 linee affiancate: Castelbolognese-Lugo-Russi-Ravenna, su RA1 e Faenza-Russi-Ravenna, su RA2.

Data l'esigua complessità dello scenario, si consiglia di procedere con la scala dei tempi impostata a 10, durante le parti di simulazione che prevede gli incroci di 4 treni a Lugo, occorre rallentare la velocità per non sbagliare.

Il giocatore dovrà prestare una certa attenzione durante la simulazione delle tradotte merci e le manovre di ingresso/uscita del materiale rotabile dallo scalo merci di Lugo.

Qualunque segnalazione atta a migliorare lo scenario è ben accetta, ringrazio in anticipo coloro che ne faranno.

Alberto Franceschini
ak432yw@tiscalinet.it

Lughese

The layout

The scenery represents the railroad system of the Ravenna territory near Lugo city, and it is based on the traffic on following lines:

- Castelbolognese-Lugo-Ravenna (electric traction)
- Faenza-Russi-Ravenna (electric traction)
- Faenza-Lugo-Lavezzola (diesel traction)

All these lines have passenger traffic and, in particular, in Lugo station the dispatcher usually have to manage 4 trains at the same moment.

The freight traffic on the scenery is limited to two couples of trains: one on Castelbolognese-Lugo-Ravenna line and one on Faenza-Lugo-Lavezzola with terminal/restart station at Lugo.

The included timetable has been tested in Monday (Today: 1) from 0:00AM to 10:00PM, and uses the *.pth file.

The track plan of the whole scenery has been designed by observing the real one.

All the real tracks are included, the whole scenery is represented in a single 1024x768 resolution screen image.

Optimization of the simulation operations

The dual track line between Russi station and the entry/exit RA1 and RA2 in Ravenna direction is managed as two parallel and separated lines as in real, this is a particularity characteristic i maintained in the simulation scenery.

This may carry for the player some difficulties addressing the trains to the correct line: Castelbolognese-Lugo-Russi-Ravenna, to entry/exit RA1 and Faenza-Russi-Ravenna, to entry/exit RA2.

he scenery is not hard to play, and i recommend to use a x10 time scale setting, but during 4-trains connections in Lugo station may be necessary to slow the operations to avoid mistakes.

The player have to pay attention during the simulation of freight trains and during rolling stock inputs/outputs from Lugo freight service station.

Any comments you have which will improve the simulation is appreciated, thanks in advance to all who may do so.

Alberto Franceschini
ak432yw@tiscalinet.it